【株式会社アトラス】中途採用：プランナー・ディレクター応募者アンケート ver.1.5

|  |  |
| --- | --- |
| かな |  |
| 氏名 |  |

※(任意)と表記がある設問は必須ではありません。

|  |
| --- |
| 【１】あなたが弊社で関わりたいタイトルやシリーズをお聞かせください。(複数選択可)  ※適性により、ご希望とは異なるタイトルをお任せする場合もございます |
| ・真・女神転生シリーズ　　・世界樹の迷宮シリーズ　　・ペルソナシリーズ　　・新規IPタイトル(スタジオ・ゼロ)  ・他(　　　　　　　　　　　　　　　　） |

|  |
| --- |
| 【２】ご希望の職種をお聞かせください。(複数選択可)  ※適性により、ご希望とは異なる職種をお任せする場合もございます |
| ・シナリオ系プランナー　　・システム系プランナー　　・ディレクター |

|  |
| --- |
| 【3】　【2】でシナリオ系プランナー、もしくは、システム系プランナーをご希望された方にお伺いいたします。  RPG作品を前提として、具体的に関わりたいパートがありましたらお聞かせください。(任意)(複数選択可)  ※適性により、ご希望とは異なる職種をお任せする場合もございます |
| ・メインストーリー　　・サイドストーリー　　・バトル　　・ダンジョン　　・街/NPC関連  他(　　　　　　　　　　　） |

|  |  |
| --- | --- |
| 【4】　【2】でシステム系プランナー、もしくは、ディレクターをご希望された方にお伺いいたします。  最近プレイしたゲームの中から１本、一番印象に残った作品とその理由をお聞かせください。また、その作品をさらに良くするための改善案があれば、お書きください。 | |
| 【タイトル】 | 【機種】 |
| 【理由】 | |
| 【改善案】 | |

|  |
| --- |
| 【5】　【2】でシナリオ系プランナー、もしくは、ディレクターをご希望された方にお伺いいたします。  ゲーム以外で、あなたが今までに一番感銘を受けた作品とその理由をお聞かせください。  ※漫画、アニメ、映画、小説、音楽etc、どんなジャンルでもかまいません |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 【6】これまでにプレイしたゲームの中から２本、お勧めの作品を教えてください。 | |
| 【タイトル】 | 【機種】 |
| 【タイトル】 | 【機種】 |

|  |
| --- |
| 【7】現在お持ちのハードウェアをお答えください。(複数選択可) |
| ・プレイステーション3 / 4 /5　・PSP　・PS Vita　　　 ・Nintendo Switch　・Wii　・Wii U　・ニンテンドーDS /３DS ・Xbox / 360 / One / Series X / Series S ・他( 　　　　　　　　　　　　　 ) |

|  |
| --- |
| 【8】このたび転職を考えられた理由と、そこから弊社に関心を持たれた理由、なにを軸に転職先業界・企業を選定されているかについてお聞かせください。 |
|  |

|  |
| --- |
| 【9】あなたの入社後の目標や理想、今後のキャリア想定をお聞かせください。 |
|  |

|  |
| --- |
| 【10】あなたが弊社でゲームを作るとしたら、どのようなゲームを作りたいですか？具体的なイメージがありましたら、お聞かせください。（任意） |
|  |

|  |
| --- |
| 【11】面接時にお聞きになりたいことや、伝えておきたいことなどがあれば、お書きください。（任意） |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 転職可能時期(予定) |  |
| 現年収 |  |
| 希望年収 |  |

※転職可能時期…○年○月以降、もしくは、内定から○日後以降など、分かる範囲でお聞かせください。